



Authentic Learning Environment

×

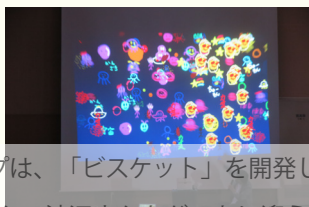
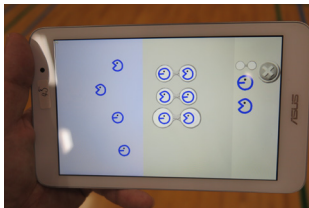
ICT

JISSEN-AI

5/12 Fri.

Communication Design

1st&2nd grade



今年度最初のワークショップは、「ビスケット」を開発した原田博士と合同会社デジタルポケットの井上さん、渡辺さんをゲストに迎え、「ビスケット」を使いながら、「物と情報」について、学びました。



iのある授業を。



物は移動するが、情報は複製（コピー）されること、シミュレーションが非常に大切だということ、また、コンピュータは脳の拡張なので、コンピュータを便利に使うことは、脳を拡張させることということを学びました。

